

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Институт технологий (филиал) федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Донской государственный технический университет» в г. Волгодонске Ростовской области (Институт технологий (филиал) ДГТУ в г. Волгодонске)

УТВЕРЖДАЮ и.о. директора

_H.М. Сидоркина "24" апреля 2023

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ (ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА)

для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации

по дисциплине

«Методы активного социально-психологического обучения» для обучающихся по направлению подготовки (специальности) 37.03.01 Психология профиль Психология образования 2023 года набора

Лист согласования

Оценочные материалы (оценочные средства) по дисциплине «Методы активного социальнопсихологического обучения»

составлены в соответствии с требованиями Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования по направлению подготовки 37.03.01 ПСИХОЛОГИЯ (уровень бакалавриата)

Рассмотрены и одобрены на заседании кафедры «*Социально-культурный сервис и гуманитарные дисциплины*» протокол №9 от «24» апреля 2023 г

Разработчики оценочных материалов (оценочных средств)

Разработчики оценочных материалов (оценочных средо	ств)
Доцент	<i>Бум</i> И.Н. Буторина подпись
Заведующий кафедрой	— — — — — — — — — — — — — — — — — — —
Согласовано: Директор МБУ ЦПП МСП «Гармония» г.Волгодонска	«24»042023г Г.Н. Мельничук подпись
Директор ГБУСОН РО "СРЦ г. Волгодонска"	«24»042023г Г.В. Голикова подпись
	«24»042023r

Содержание

	C .
1 Паспорт оценочных материалов (оценочных средств)	4
1.1 Перечень компетенций, формируемых дисциплиной (модулем), с указанием этапов их	
формирования в процессе освоения ОПОП	4
1.2 Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их	
формирования	10
1.3 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений,	
навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования	
компетенций, описание шкал оценивания	12
2 Контрольные задания (демоверсии) для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта	
деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения	
образовательной программы	14

1 Паспорт оценочных материалов (оценочных средств)

Оценочные материалы (оценочные средства) прилагаются к рабочей программе дисциплины и представляет собой совокупность контрольно-измерительных материалов (типовые задачи (задания), контрольные работы, тесты и др.) и методов их использования, предназначенных для измерения уровня достижения обучающимся установленных результатов обучения.

Оценочные материалы (оценочные средства) используются при проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся.

1.1 Перечень компетенций, формируемых дисциплиной, с указанием этапов их формирования в процессе освоения ОПОП

Перечень компетенций, формируемых в процессе изучения дисциплины:

ПК-2: Способен осуществлять психологическое просвещение и психологическую профилактику (профессиональную деятельность, направленную на сохранение и укрепление психологического здоровья обучающихся в процессе обучения и воспитания в образовательных организациях) субъектов образовательного процесса.

Конечными результатами освоения дисциплины являются сформированные когнитивные дескрипторы «знать», «уметь», «владеть», расписанные по отдельным компетенциям. Формирование дескрипторов происходит в течение всего семестра по этапам в рамках контактной работы, включающей различные виды занятий и самостоятельной работы, с применением различных форм и методов обучения (табл. 1).

Таблица 1 Формирование компетенций в процессе изучения дисциплины

Код компетенции	Уровень освоения	Дескрипторы компетенции (результаты обучения, показатели достижения результата обучения, которые обучающийся может продемонстрировать)	Вид учебных занятий, работы ¹ , формы и методы обучения, способствующие формированиюи развитию компетенции ²	Контролируемые разделы и темы дисциплины ³	Оценочные материалы (оценочные средства), используемые для оценки уровня сформированности компетенции	Критерии оценивания компетенций ⁴
ПК-2	ПК-2.1	Знает задачи и принципы психологического просвещения в образовательных потребностей и индивидуальных возможностей обучающихся; формы и направления, приемы и методы психологического просвещения с учетом образовательных потребностей и индивидуальных возможностей обучающихся; закономерности и возрастные нормы психического, личностного и индивидуального развития на разных возрастных этапах, способы адаптации и проявления дезадаптивного поведения детей, подростков и молодежи к условиям образовательных организаций; признаки и формы дезадаптивных состояний у детей, подростков и молодежи; современные теории формирования и поддержания благоприятного социальнопсихологического климата в коллективе, технологии и способы проектирования безопасной и комфортной образовательной среды	Лекции, практические занятия (устный опрос), СРС (домашнее задание) работа в малых группах, анализ практических работ	1.1-2.9	Контрольные вопросы	Ответы на контрольные вопросы; Выполнение практической работы и ее защита по контрольным вопросам в форме собеседования

_

 $^{^{1}}$ Лекционные занятия, практические занятия, лабораторные занятия, самостоятельная работа

² Необходимо указать активные и интерактивные методы обучения (например, интерактивная лекция, работа в малых группах, методы мозгового штурма, решение творческих задач, работа в группах, проектные методы обучения, ролевые игры, тренинги, анализ ситуаций и имитационных моделей и др.), способствующие развитию у обучающихся навыков командной работы, межличностной коммуникации, принятия решений, лидерских качеств

³ Указать номера тем в соответствии с рабочей программой дисциплины

⁴ Необходимо выбрать критерий оценивания компетенции: посещаемость занятий; подготовка к практическим занятиям; подготовка к лабораторным занятиям; ответы на вопросы преподавателя в рамках занятия; подготовка докладов, эссе, рефератов; умение отвечать на вопросы по теме лабораторных работ, познавательная активность на занятиях, качество подготовки рефератов и презентацией по разделам дисциплины, контрольные работы, экзамены, умение делать выводы и др.

	X7	
	Умеет осуществлять психологическое	
	просвещение педагогов, преподавателей,	
	администрации образовательной	
	организации и родителей (законных	
	представителей) по вопросам психического	
	развития детей и обучающихся;	
	разрабатывать и реализовывать программы	
	повышения психологической	
	компетентности субъектов	
	образовательного процесса, работающих с	
ПК 2.2	различными категориями обучающихся;	
ПК-2.2	ланировать и организовывать работу по	
	предупреждению возможного	
	неблагополучия в психическом и	
	личностном развитии обучающихся, в том	
	числе социально уязвимых и попавших в	
	трудные жизненные ситуации;	
	разрабатывать рекомендации педагогам,	
	родителям (законным представителям),	
	воспитателям и другим работникам	
	образовательных организаций по оказанию	
	помощи обучающимся в адаптационный,	
	предкризисный и кризисный периоды	Практическая работа
	Владеет навыками разработки	
	1 1	
	рекомендаций для педагогов,	
	преподавателей по вопросам социальной	
	интеграции и социализации дезадаптивных	
	обучающихся и воспитанников,	
	обучающихся с девиантными и	
	аддиктивными проявлениями в поведении;	
	навыками просветительской работы с	
	родителями (законными представителями)	
	по принятию особенностей поведения,	
ПК-2.3	миропонимания, интересов и склонностей,	
	в том числе одаренности ребенка;	
	навыками разработки психологических	
	рекомендаций по проектированию	
	образовательной среды, комфортной и	
	безопасной для личностного развития	
	обучающегося на каждом возрастном	
	-	
	этапе, для своевременного предупреждения	
	нарушений в развитии и становлении	
	личности, ее аффективной,	
	интеллектуальной и волевой сферы;	

способами планирования и реализации
совместно с педагогом превентивных
мероприятий по профилактике
возникновения социальной дезадаптации,
аддикций и девиаций поведения

1.2 Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Оценивание результатов обучения по дисциплине осуществляется в соответствии с Положением о текущем контроле и промежуточной аттестации обучающихся.

По дисциплине «Методы активного социально-психологического обучения» предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль (осуществление контроля всех видов аудиторной и внеаудиторной деятельности обучающегося с целью получения первичной информации о ходе усвоения отдельных элементов содержания дисциплины); промежуточная аттестация (оценивается уровень и качество подготовки по дисциплине в целом).

Текущий контроль в семестре проводится с целью обеспечения своевременной обратной связи, для коррекции обучения, активизации самостоятельной работы обучающихся. Текущий контроль служит для оценки объёма и уровня усвоения обучающимся учебного материала одного или нескольких разделов дисциплины (модуля) в соответствии с её рабочей программой и определяется результатами текущего контроля знаний обучающихся.

Текущий контроль осуществляется два раза в семестр по календарному графику учебного процесса.

Текущий контроль предполагает начисление баллов за выполнение различных видов работ. Результаты текущего контроля подводятся по шкале балльно-рейтинговой системы. Регламент балльно-рейтинговой системы определен Положением о системе «Контроль успеваемости и рейтинг обучающихся».

Текущий контроль является результатом оценки знаний, умений, навыков и приобретенных компетенций обучающихся по всему объёму учебной дисциплины, изученному в семестре, в котором стоит форма контроля в соответствии с учебным планом.

Текущий контроль успеваемости предусматривает оценивание хода освоения дисциплины: теоретических основ и практической части.

Промежуточная аттестация по дисциплине «Методы активного социальнопсихологического обучения» проводится в форме зачёта. В табл. 2 приведено весовое распределение баллов и шкала оценивания по видам контрольных мероприятий.

Таблица 2 Весовое распределение баллов и шкала оценивания по видам контрольных мероприятий

Текущий контроль			Промежуточ	Итогов	oe			
		(50 ба	аллов ⁵)			ная	количес	ТВО
	Блок 1			Блок 2		аттестация	баллов	по
						(50 баллов)	результа	там
							экзамеі	на
Лекцион	Практи	Лаборат	Лекцион	Практич	Лаборат		Менее	41
ные	ческие	орные	ные	еские	орные	от 0 до 50	балла	_
занятия	заняти	занятия	занятия	занятия	занятия	баллов	неудовле	тво
(X_1)	я (Y1)	(\mathbf{Z}_1)	(X_2)	(\mathbf{Y}_2)	(\mathbf{Z}_2)		рительно	,
5	-	20	5	-	20		41-60	_
Сумма бал	плов за 1 б	5лок = 20	Сумма бал	плов за 2 бл	юк = 30		удовлетв	ори
							тельно,	61-
							80 – xopo	ошо,
							81-100	_
							отлично.	

Для определения фактических оценок каждого показателя выставляются следующие баллы (табл.3):

Таблица 3- Распределение баллов по дисциплине

Вид учебных работ по	Количество	баллов
дисциплине		
	1 блок	2 блок
Текущ	ий контроль (50 баллов)	
Выполнение практических работ в	50	25
виде проведения исследования,		
оформления отчета		
Защита практических работ в	5	5
форме собеседования по		
контрольным вопросам		

Промежуточная аттестация (50 баллов)

Зачёт с оценкой по дисциплине «Методы активного социально-психологического обучения» проводится в письменной форме в виде ответов на вопросы для промежуточной аттестации. Задание для экзамена состоит из 3 вопросов. Первый и второй вопрос позволяют проконтролировать знания обучающегося, третий — умения и навыки. Правильные ответы на первый и второй вопросы оцениваются в 15 баллов, третий — в 20 баллов. За неверно выполненное задание — 0 баллов.

Сумма баллов по дисциплине 100 баллов

⁵ Вид занятий по дисциплине (лекционные, практические, лабораторные) определяется учебным планом. Количество столбцов таблицы корректируется в зависимости от видов занятий, предусмотренных учебным планом.

Распределение баллов по блокам, по каждому виду занятий в рамках дисциплины определяет преподаватель. Распределение баллов по дисциплине утверждается протоколом заседания кафедры. По заочной форме обучения мероприятия текущего контроля не предусмотрены.

Зачет с оценкой является формой итоговой оценки качества освоения обучающимся образовательной программы по дисциплине в целом или по разделу дисциплины. По результатам зачета с оценкой обучающемуся выставляется оценка «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», или «неудовлетворительно».

Оценка «отлично» (81-100 баллов) выставляется обучающемуся, если:

- обучающийся набрал по текущему контролю необходимые и достаточные баллы для выставления оценки автоматом 6 ;
- обучающийся знает, понимает основные положения дисциплины, демонстрирует умение применять их для выполнения задания, в котором нет явно указанных способов решения;
- обучающийся анализирует элементы, устанавливает связи между ними, сводит их в единую систему, способен выдвинуть идею, спроектировать и презентовать свой проект (решение);
- ответ обучающегося по теоретическому и практическому материалу, содержащемуся в вопросах экзаменационного билета, является полным, и удовлетворяет требованиям программы дисциплины;
- обучающийся продемонстрировал свободное владение концептуальнопонятийным аппаратом, научным языком и терминологией соответствующей дисциплины;
- на дополнительные вопросы преподавателя обучающийся дал правильные ответы. Компетенция (и) или ее часть (и) сформированы на высоком уровне (уровень 3) (см. табл. 1).

Оценка «хорошо» (61-80 баллов) выставляется обучающемуся, если:

- обучающийся знает, понимает основные положения дисциплины, демонстрирует умение применять их для выполнения задания, в котором нет явно указанных способов решения; анализирует элементы, устанавливает связи между ними;
- ответ по теоретическому материалу, содержащемуся в вопросах экзаменационного билета, является полным, или частично полным и удовлетворяет требованиям программы, но не всегда дается точное, уверенное и аргументированное изложение материала;
 - на дополнительные вопросы преподавателя обучающийся дал правильные ответы;
- обучающийся продемонстрировал владение терминологией соответствующей дисциплины.

Компетенция (и) или ее часть (и) сформированы на среднем уровне (уровень 2) (см. табл. 1).

Оценка «удовлетворительно» (41-60 баллов) выставляется обучающемуся, если:

- обучающийся знает и воспроизводит основные положения дисциплины в соответствии с заданием, применяет их для выполнения типового задания в котором очевиден способ решения;
- обучающийся продемонстрировал базовые знания важнейших разделов дисциплины и содержания лекционного курса;
- у обучающегося имеются затруднения в использовании научно-понятийного аппарата в терминологии курса;
- несмотря на недостаточность знаний, обучающийся имеется стремление логически четко построить ответ, что свидетельствует о возможности последующего обучения.

Компетенция (и) или ее часть (и) сформированы на базовом уровне (уровень 1) (см. табл. 1).

Оценка «неудовлетворительно» (менее 41 балла) выставляется обучающемуся, если:

⁶ Количество и условия получения необходимых и достаточных для получения автомата баллов определены Положением о системе «Контроль успеваемости и рейтинг обучающихся»

- обучающийся имеет представление о содержании дисциплины, но не знает основные положения (темы, раздела, закона и т.д.), к которому относится задание, не способен выполнить задание с очевидным решением, не владеет навыками находить стратегического анализа, разработки и осуществления стратегии организации;
- у обучающегося имеются существенные пробелы в знании основного материала по дисциплине;
- в процессе ответа по теоретическому материалу, содержащемуся в вопросах экзаменационного билета, допущены принципиальные ошибки при изложении материала. Компетенция(и) или ее часть (и) не сформированы.

1.3 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

Практическая работа в форме отчета, защита отчета по контрольным вопросам к практической работе в форме собеседования.

Практическая работа – это один из основных видов работы обучающихся и важный этап их профессиональной подготовки. Основными целями практической работы являются: расширение и углубление знаний обучающихся, выработка умений и навыков самостоятельно выполнять эксперименты, выработка приемов и навыков в анализе теоретического и практического материала, использования известных закономерностей и статистической обработке экспериментального материала, его аналитического и обучение графического представления, a также логично, правильно, последовательно и кратко излагать свои мысли в письменном виде. Обучающийся, со своей стороны, при выполнении практической работы должен показать умение работать с литературой, давать сравнительный анализ известных экспериментальных данных по теме практической работы, обрабатывать массив экспериментальных данных и, главное, правильно интерпретировать полученные результаты.

Студентам в процессе оформления отчета практической работы необходимо выполнить ряд требований:

- 1. Отчеты по практическим работам оформляются в стандартной тетради (12-18 листов).
 - 2. Текст должен быть написан грамотно от руки. Все поля по 2 см.
- 3. На первом листе отчета должны быть указаны: номер работы, название, цель. Далее приводится краткий теоретический материал по теме (термины, понятия, физические законы), этапы выполнения работы, расчетные формулы.
- 3. Таблицы с исходной информацией должны иметь концевые (в конце отчета в виде отдельного списка) ссылки на источники информации, откуда эта информация получена. Все таблицы должны быть пронумерованы и иметь названия;

- 4. Все части работы необходимо озаглавить, станицы пронумеровать (нумерация отдельная по каждой практической работе);
- 5. Полученные данные представляются в виде таблиц и/или графического материала, обрабатываются с помощью статистических методов. После обработки результаты представляются в виде графиков зависимости Y(X) с указанием погрешности, проводится их анализ и описание. Работа обязательно должна иметь выводы, сформулированные по результатам.
- 6. Работа должна заканчиваться списком использованных источников в соответствии с порядком упоминания в тексте с указанием: для книг автора, названия литературного источника, города, издательства, года издания, количества страниц; для журнальных статей: авторы, название, журнал, год издания, том, номер, страницы.
- 7. Практической работой предусмотрены краткие ответы на контрольные вопросы в письменном виде после отчета о выполнении работы, которые могут быть по решению преподавателя использованы в ходе собеседования.

Перечень вариантов заданий и тем для рефератов

- 1. Игра как метод обучения и воспитания.
- 2. Игра как средство обучения, воспитания и развития личности.
- 3. Виды игр и их особенности.
- 4. Деловая игра в обучении.
- 5. Основные виды деловых игр и их характеристика.
- 6. Игра как ведущая деятельность ребенка дошкольного возраста. 7. Игра как средство развития личности.
 - 8. Воспитание детей в игре.
 - 9. Мое определение термина «игра».
 - 10. Функции игровой деятельности.
 - 11. Структура игры.
 - 12. Возможности использования игры в обучении.
- 2 Контрольные задания (демоверсии) для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

2.1 Вопросы к зачёту с оценкой по дисциплине «Методы активного социальнопсихологического обучения»

- 1. Классификация групповых активных методов обучения.
- 2. Социально-психологический тренинг и его специфика.
- 3. Психология группы: преимущества групповой формы работы.

- 4. Руководство группой: основные задачи психолога, средства воздействия психолога.
- 5. Психология группы: состав и размер группы.
- 6. Этапы конструирования деловых игр.
- 7. Групповая динамика: составляющие (сплоченность группы и факторы вызывающие сплоченность, групповое напряжение...).
- 8. Специфика деловой (имитационной) игры, ее отличие от других.
- 9. Роли психолога по С.Кратохвилу.
- 10. Определение и базовые элементы сюжетно-ролевой игры.
- 11. Способы разыгрывания ролей в сюжетно-ролевой игре.
- 12. Гештальт-группы: история развития и основные понятия.
- 13. Т-группы: история развития, основные понятия.
- 14. Стили руководства, типология руководителей групп.
- 15. Задачи и нормы группы, ее структура и структура лидерства, групповые роли.
- 16. Социально-психологический тренинг как средство коррекции: определение, общие цели, задачи, принципы, этапы.
- 17. Группы тренинга умений: цель, построение формы работы в группе.
- 18. Основные принципы социально-психологических тренингов.
- 19. История развития групповых методов.
- 20. Средства воздействия психолога на группу (вербальные и невербальные).
- 21. Активные методы обучения: сущность и цель.
- 22. Метод анализа конкретных ситуаций.

2.2 Темы докладов для устного опроса

- 1. Активизация обучения как психологическая проблема. Источники активности обучающихся.
 - 2. Сущность интерактивного обучения.
- 3. Методы активного социально-психологического обучения как учебная дисциплина. Цели и задачи изучения МАСПО
 - 4. Классификация базовых методов активного обучения.
 - 5. Психология группы: преимущества групповой формы работы.
 - 6. Руководство группой: основные задачи психолога, средства воздействия психолога.
 - 7. Психология группы: состав и размер группы.
 - 8. Этапы конструирования деловых игр.
- 9. Механизмы психологического воздействия на личность в процессе активных методов обучения (заражение, внушение, подражание, убеждение и др.).
- 10. Дискуссия как метод группового взаимодействия и ее использование в процессе обучения. Подготовка и проведение дискуссий.
- 11. Функции преподавателя во время дискуссии. Типы вопросов в дискуссии (открытые, закрытые, наводящие, возвратные, тренировочные и др.).
- 12. Современные виды групповых дискуссий и техники их организации (панельная дискуссия, «снежный ком», «квадро» и др.).
 - 13. История возникновения тренингового метода.
- 14. Тренинг как форма социально-психологической работы и групповая форма организации обучения. Преимущества групповой формы работы
- 15. Характеристика направлений в социально-психологическом тренинге (психоаналитическое, бихевиоральное, гуманистическое и др.)
- 16. Сущность и содержание игровых методов активного социально-психологического обучения. Игровые процедуры.
 - 17. Имитационные игры.
 - 18. Ролевые игры. Механизм проведения ролевой игры.

- 19. Метод деловой игры как игровой метод активного социально-психологического обучения.
- 20. Большая психологическая игра: понятие, разновидности, специфика и организация.
- 21. Проектный метод в активном социально-психологическом обучении. Типы проектов.
- 22. «Мозговой штурм» как наиболее свободная форма дискуссии (А. Осборн). Метод «ХОБО», сократическая беседа.
 - 23. Понятие о кейс-методе, его возможности в профессиональном обучении.
 - 24. Источники и этапы создания кейса. Работа над ситуацией в аудитории.
- 25. Возможные трудности при проведении дискуссии (перевод дискуссии на другую тему, чрезмерно словоохотливый участник и др.).

Шкала оценивания

Критерии и г	шкала оценок
Студент не отвечает на вопросы или допускает грубые, существенные ошибки при ответах. Нет владения компетенциями.	Ответ на вопрос билета полный и правильный, даны правильные ответы на дополнительные вопросы. Изложение материала при ответах на вопрос построено грамотно, в определенной логической последовательности. Студент показывает владение всеми компонентами компетенций дисциплины.
до 60%	86-100 %
Не зачтено	зачтено

Примерные тестовые задания
1. Ситуация организационно-деятельностной игры, в которой надо найти определенный порядок (алгоритм)
для достижения цели, представляет собой
А) цель
Б) обстоятельства
В) проблему
Γ) задачу
2. В том случае, если в условиях игры обучаемый сталкивается с ситуациями, которые не характерны для
его реальной деятельности и социальных ролей, в которых он вынужден изменять свои коммуникативные
навыки, — мы имеем дело с условиямиигры

- 3. Документ, в котором дается характеристика объекта деловой игры, устанавливаются и при необходимости обосновываются роли, характеризуются правила игры, это:
- А) инструкция
- Б) сценарий
- В) план
- Г) проспект

специалиста в целях овладения нормами социально-производственной деятельности и поиска оптимального решения деловой ситуации — это игра 5. Документ, в котором в деловой игре раскрывается концепция игры, се общее содержание и условия применения, — это: A) проспект Б) инструкция В) спенарий П) план 6. Руководитель организационно-коммуникативной игры фиксирует заказ или внимание игроков на: A) эмощнональной стороне общения Б) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании дезорганизации в коммуникации П) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть. 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: A) организационно-мыслительная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) трупповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: A) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как 11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в представлять положения получения в деятельности и получения результата можно обозначить как 11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в представлить получения результата можно обозначить как	4. Форма моделирования предметного и социального содержания профессиональной деятельности
Б. Документ, в котором в деловой игре раскрывается концепция игры, ее общее содержание и условия иримечения, — это: А) проспект Б) инструкция В) сценарий Т) илан Б. Руководитель организационно-коммуникативной игры фиксирует заказ или внимание игроков на: А) эмощиональной сторопе общения Б) моделировании разорганизации в коммуникатии В) моделировании рациональной сторопы общения Т) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть. 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Т) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Т) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	специалиста в целях овладения нормами социально-производственной деятельности и поиска оптимального
применения, — это: А) проспект Б) инструкция В) спенарий Г) план 6. Руководитель организационно-коммуникативной игры фиксирует заказ или внимание игроков на: А) эмоциональной стороне общения В) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании рашиональной стороны общения Г) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть 8. Род организационных игр, овладение средствами мыпления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сожетно-роленая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как 11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в	решения деловой ситуации — это игра
применения, — это: А) проспект Б) инструкция В) спенарий Г) план 6. Руководитель организационно-коммуникативной игры фиксирует заказ или внимание игроков на: А) эмоциональной стороне общения В) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании рашиональной стороны общения Г) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть 8. Род организационных игр, овладение средствами мыпления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сожетно-роленая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как 11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в	
А) проспект Б) инструкция В) сценарий Г) план 6. Руководитель организационно-коммуникативной игры фиксирует заказ или внимание игроков на: А) эмощиональной стороне общения В) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании рациональной стороны общения Г) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть. 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сожетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как ——————————————————————————————————	5. Документ, в котором в деловой игре раскрывается концепция игры, ее общее содержание и условия
В) спенарий Г) план 6. Руководитель организационно-коммуникативной игры фиксирует заказ или внимание игроков на: А) эмоциональной стороне общения Б) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании рациональной стороны общения Г) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра В) сюжетно-роленая игра В) организационно-коммуникативная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: A) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	применения, — это:
В) сценарий Г) план 6. Руководитель организационно-коммуникативной игры фиксирует заказ или внимание игроков на: A) эмоциональной стороне общения B) моделировании дезорганизации в коммуникации B) моделировании рациональной стороны общения Г) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: A) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра B) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: A) программа Б) план B) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	А) проспект
С. Руководитель организационно-коммуникативной игры фиксирует заказ или внимание игроков на: А) эмощнональной стороне общения Б) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании дезорганизации в коммуникации Т) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Т) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как 11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в	Б) инструкция
б. Руководитель организационно-коммуникативной игры фиксирует заказ или внимание игроков на: А) эмоциональной стороне общения В) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании рациональной стороны общения Т) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Т) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Пропесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как 11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в	В) сценарий
А) эмоциональной стороне общения Б) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании рациональной стороны общения Г) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть	Г) план
А) эмоциональной стороне общения Б) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании рациональной стороны общения Г) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть	
Б) моделировании дезорганизации в коммуникации В) моделировании рациональной стороны общения Г) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
В) моделировании рациональной стороны общения Г) деловых отношениях игроков 7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть	А) эмоциональной стороне общения
 Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть	
7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть	
 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	Г) деловых отношениях игроков
 8. Род организационных игр, овладение средствами мышления и развитие мыслительных способностей посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	7. Совокупность представлений о будущем результате и о процессе его достижения есть
посредством моделирования профессиональной деятельности через организованную коммуникацию (мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	0 Da
(мыследеятельность) — это: А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
А) организационно-коммуникативная игра Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
Б) сюжетно-ролевая игра В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
В) организационно-мыслительная игра Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
 Г) групповая дискуссия 9. Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как 11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в 	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
 Оформленное содержание образа деятельности в виде нормативного текста, где указывается, как человек, обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как ——————————————————————————————————	1) Групповая дискуссия
обладающий способностями, реализует их в деятельности с учетом требований технологии, есть: А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как ——————————————————————————————————	9. Оформленное солержание образа леятельности в виле нормативного текста гле указывается, как человек.
 А) программа Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
 Б) план В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
В) технология Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как 11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в	
 Г) проект 10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата можно обозначить как	
можно обозначить как	
можно обозначить как	
11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в	10. Процесс организационно-деятельностной игры от осознания цели-задачи до получения результата
	можно обозначить как
ентуании "эпесь и теперь" придетея спенифинеской цертой групп иннилента	11. Акцент на взаимоотношениях между участниками группы, которые развиваются и анализируются в
ситуации здесь и теперь , является специфической чертой групп инцидента	ситуации "здесь и теперь", является специфической чертой групп инцидента
А) тренингов	А) тренингов
Б) групп дискуссии	Б) групп дискуссии
В) групп "мозгового штурма"	В) групп "мозгового штурма"

12. Процедура группового разучивания упражнений на развитие разнообразных психических функций —
внимания, памяти, воображения, эмпатии и т.д. — это:
А) тренинг делового общения
Б) психотехническая игра
В) психодрама
Г) социально-психологический тренинг
13. Игровые методы обучения и социально-психологической подготовки целесообразно подразделить на:
А) традиционные и активные
Б) операциональные и ролевые
В) индивидуальные и групповые
Г) дискуссионные и тренинг-методы
14. Нормативные предписания о промежуточных и конечном результатах — получении продукта с
заданными характеристиками — это
заданными характеристиками — это
15. "Чистота" мышления, определенность средств мышления, выращивание мыслительных способностей
является основной ценностью
А) организационно-деятельностной игры
Б) организационно-коммуникативной игры
В) организационно-мыслительной игры
Г) сюжетно-ролевой игры
16. Информационно-рецептивное обучение, носящее репродуктивный характер, называется:
17. Разновидностью групповой дискуссии и одним из эффективных методов обучения считается:
А) мозговой штурм
Б) круглый стол
В) метод инцидента
Г) анализ конкретных ситуаций
18. Игровые возможности коллектива в качестве социопсихокоррекционного средства воспитания и
перевоспитания девиантной молодежи использовал:
перевоспитания девиантной молодежи использовал.
19. Для проведения деловой игры нужен игрок-участник, который занимается:
А) выполнением функций лидера
Б) созданием всякого рода помех и случайных ситуаций
В) соблюдением нравственных норм взаимодействия игроков
Г) выполнением функций эксперта

20. Первичная форма инновационной игры — это:

A) «мозговой штурм»
Б) метод анализа конкретных ситуаций
В) метод инцидента
Г) социально-психологический тренинг
21. Примером типа обучения с полной ориентировочной основой деятельности является (-ются):
А) задачи и алгоритм их решения
Б) лекция
В) практические упражнения с опорой на ориентировочную основу деятельности лабораторные работы
22. Интеллектуальная разминка осуществляется в форме
23. Результаты тренинговой работы, в первую очередь, — это:
А) сплочение коллектива
Б) развитие способностей участников, умений и навыков продуктивной коммуникации
В) формирование рабочих групп
Г) получение материального результата продуктивной деятельности
24. Эффективно выполняемое сознательное действие в сфере делового или неформального общения есть:
А) коммуникативное умение
Б) коммуникативное умение
•
В) коммуникативная культура
Г) коммуникативность

Таблица 4 - Оценочные материалы (оценочные средства) по дисциплине

«Методы активного социально-психологического обучения»

		Оценочные средства			Оценочные средства		 	Оценочные средства		
Компетенция	тенция Знать	текущий промежуточный		Уметь	текущий	промежуточный	Владеть	текущий	промежуточный	
		контроль	контрол	Ь		контроль	контроль		контроль	контроль
	задачи и	Защита	Вопросы	К	осуществлять			навыками		
	принципы	практических	зачету	c	психологическое			разработки		
	психологического	работ в форме	оценкой		просвещение			рекомендаций		
	просвещения в	собеседования			педагогов,			для педагогов,		
	образовательной	по			преподавателей,			преподавателей		
	организации с	контрольным			администрации			по вопросам		
	учетом	вопросам			образовательной			социальной		
	образовательных				организации и			интеграции и		
	потребностей и				родителей			социализации		
	индивидуальных				(законных			дезадаптивных		
	возможностей				представителей)			обучающихся и		
	обучающихся;				по вопросам			воспитанников,		
	формы и				психического			обучающихся с		
	направления,				развития детей и			девиантными и		
	приемы и методы				обучающихся;			аддиктивными		
	психологического				разрабатывать и			проявлениями в		
	просвещения с				реализовывать	Выполнение		поведении;	Выполнение	
	учетом				программы	практических	Вопросы к	навыками	практических	
	образовательных				повышения	работ и	зачету с	просветительской	работ и	
	потребностей и				психологической	оформление	оценкой	работы с	оформление	
	индивидуальных				компетентности	отчета	1	родителями	отчета	
	возможностей				субъектов			(законными		
	обучающихся;				образовательного			представителями)		
	закономерности и				процесса,			по принятию		
	возрастные				работающих с			особенностей		
	нормы				различными			поведения,		
	психического,				категориями			миропонимания,		
	личностного и				обучающихся;			интересов и склонностей, в		
	индивидуального				ланировать и					
	развития на				организовывать работу по			том числе одаренности		
	разных				•			ребенка;		
	возрастных этапах, способы				предупреждению			*		
	адаптации и				возможного неблагополучия			навыками разработки		
					в психическом и			психологических		
	проявления дезадаптивного				личностном			рекомендаций по		
	поведения детей,				развитии			проектированию		
	*				развитии обучающихся, в			образовательной		
	подростков и				ооучающихся, в			ооразовательной		

молодежи к	том числе	среды,
условиям	социально	комфортной и
образовательных	уязвимых и	безопасной для
организаций;	попавших в	личностного
признаки и	трудные	развития
формы	жизненные	обучающегося на
дезадаптивных	ситуации;	каждом
состояний у	разрабатывать	возрастном этапе,
детей,	рекомендации	для
подростков и	педагогам,	своевременного
молодежи;	родителям	предупреждения
современные	(законным	нарушений в
теории	представителям),	развитии и
формирования и	воспитателям и	становлении
поддержания	другим	личности, ее
благоприятного	работникам	аффективной,
социально-	образовательных	интеллектуальной
психологического	организаций по	и волевой сферы;
климата в	оказанию	
коллективе,	помощи	
технологии и	обучающимся в	
способы	адаптационный,	
проектирования	предкризисный и	
безопасной и	кризисный	
комфортной	периоды	
образовательной		
среды		

Примечание

^{*} берется из РПД

^{**} сдача лабораторных работ, защита курсового проекта, РГР и т.д.